

TCL Sense



Manual de usuario V5.24

INDICE

Introducción

Agradecimientos

Nuestro agradecimiento por comprar este producto y por su confianza en nuestra marca. Este producto cumple todas las normas de seguridad, ha superado rigurosas pruebas durante el proceso de fabricación y está diseñado para ofrecerle a usted y a su cliente, un sistema de alta seguridad para la transmisión de alarmas. En este manual se explica todo lo necesario para la instalación de este dispositivo, léalo detenidamente y consérvelo para posteriores consultas.

Garantía

Este producto tiene una garantía de 24 meses desde la fecha de factura.

La garantía cubre defectos en los materiales y su sustitución, pero no cubre los gastos de envío y los gastos de transporte. El abuso, mal uso o cualquier reparación llevada a cabo por personas o servicios técnicos no autorizados, cancelará la garantía.

Mal uso y desgaste normal del producto, no quedan cubiertos por la garantía.

Las características de los equipos técnicos pueden variar debido a las mejoras o cambios introducidos en ellos, sin previo aviso.

JR de Seguridad no será responsable de los daños y perjuicios que pudieran derivarse de un mal funcionamiento o instalación defectuosa de los equipos suministrados.

Normativas

El equipo está diseñado y fabricado para cumplir con todas las directivas y normas siguientes:

89/336/ CEE	Directiva EMC
73/23 CEE	Directiva de baja tensión
93/68 CEE	Modificación de la directiva 73/23/CEE.
EN 50 131	Normativa de Sistemas de Seguridad contra intrusión estándar. Grado 2 (inalámbrica) certificado. Grado 3 (en preparación) Clase ambiental II

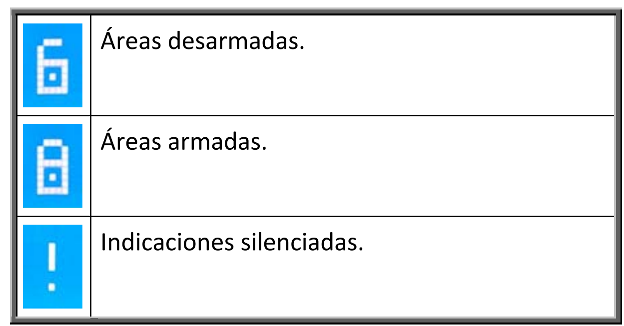
Esta declaración no será válida en caso de que personas ajenas a JR modifiquen este producto sin el acuerdo de JR.

Este equipo está destinado a ser utilizado en el entorno residencial, comercial e industria ligera.

Características

Pantalla en espera

Información que aparece en la pantalla mientras el teclado está en modo de espera:



Cada 8 segundos, el teclado muestra un resumen de la situación en el siguiente formato:

Estado : All Armed	Estado: noche
Ta: 14.0C V14.1	TU25/10 12:45:00

En el estado puede aparecer:

- **All Armed:** Todas las áreas del sistema están armadas.
- **All OFF:** Todas las áreas del sistema están desarmadas.
- **Arm parcial:** Algunas áreas están armadas.
- **Escena 'noche':** escena activada.
- **Ta: 14.0C:** indica la temperatura ambiente.
- **V -14.1:** tensión de alimentación del teclado.
- **TU25/10 12:45:00:** Fecha y hora del panel.
- Si ingresa un código incorrecto o una función se realiza de forma incorrecta, en la pantalla aparecerá el siguiente mensaje:



Zumbador del teclado

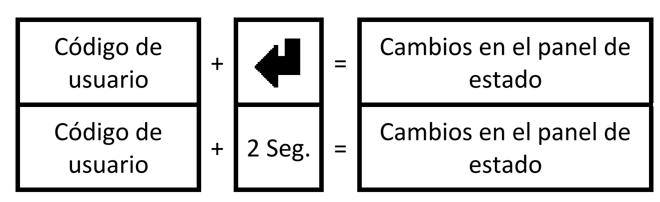
El teclado tiene un zumbador que advierte acústicamente acerca de los eventos del panel, o cuando se realiza una operación.

Los sonidos son: ruta de entrada / ruta de salida / Zona de día / Zona chime / alarma de intrusión / pre-alarma de incendio / alarma de incendio / avería / sonido táctil / Error / sonido de desarmado / sonido de alerta médica / Sonido de timbre / sonido Alerta.

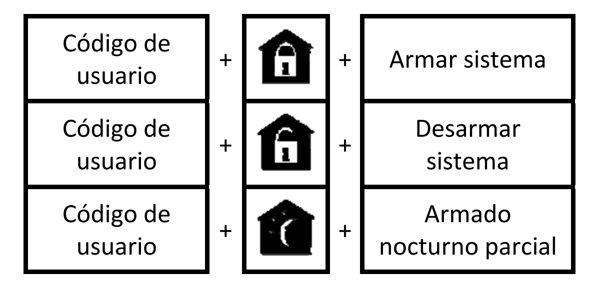
Algunos sonidos solo se pueden desactivar mediante la programación (ruta de entrada / salida) y otros, por las funciones del teclado directo

Armado / Desarmado

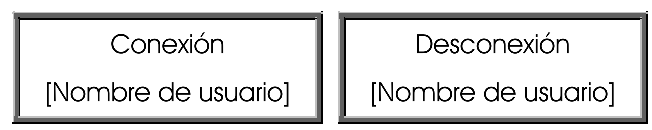
Para armar / desarmar el panel tendrá que introducir un código de usuario válido y pulsar [Enter] o esperar 2 segundos:



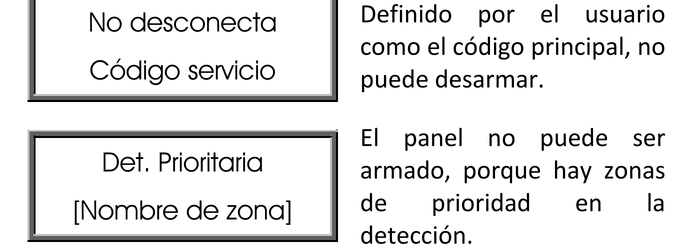
En caso de tener varias áreas, para asegurar el armado/desarmado, use las teclas de armado / armado noche / desarmado de la siguiente forma:



Después de realizar la operación, la pantalla mostrará:



Si intenta armar/desarmar y la operación no está permitida, la pantalla mostrará alguno de los siguientes mensajes:

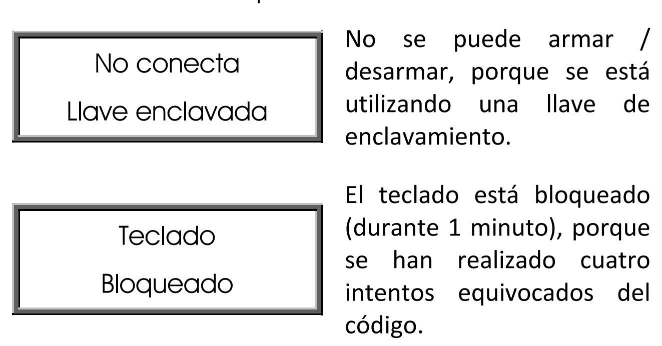


Definido por el usuario como el código principal, no puede desarmar.

El panel no puede ser armado, porque hay zonas de prioridad en la detección.

Tendrá que pulsar la tecla "enter" para pasar a través de las diferentes zonas que no permiten el armado del sistema.

Si pulsa [*] la zona será omitida lo que permite que el sistema sea armado la próxima vez.



No se puede armar / desarmar, porque se está utilizando una llave de enclavamiento.

El teclado está bloqueado (durante 1 minuto), porque se han realizado cuatro intentos equivocados del código.

Si al desarmar, alguna zona del sistema ha causado una alarma durante el último periodo de armado, se mostrará la siguiente pantalla:

Memoria alarmas
[Nombre de zona]

Para saber como visualizar las advertencias pendientes consulte la sección “indicaciones de advertencia”

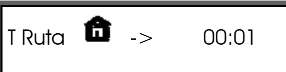
Ruta de entrada-salida

Esta pantalla se mostrará cuando el contador de tiempo de entrada / salida se activa. Un sonido de cadencia incremental indicará que el tiempo transcurre.

El tiempo de entrada se activa cuando el usuario entra en la instalación a través de las zonas de entrada / salida. Mientras que la ruta de salida se muestra después de armar el sistema con un código de usuario válido.



Mostrado durante el tiempo de entrada.



Mostrado durante el tiempo de salida.

Activación de Escenas

Para activar un escenario deberá pulsar su código de usuario y a continuación pulsar ‘*’



En el display aparecerá el alias correspondiente al escenario 1, para cambiar de escenario deberá pulsar ‘*’ hasta que aparezca en la línea inferior de la pantalla el alias del escenario, para activarlo deberá pulsar ‘E’.



Activar Escenario
Modo Noche

En caso que la activación de un escenario requiera el armado de una partición que no se puede armar, se mostrará el mensaje correspondiente al igual que se realiza en las funciones de armado estándar.

Alarma en el sistema

En caso de alarma en el sistema, el teclado sonará un pitido (dependiendo de la opción de Grado de seguridad) y la pantalla mostrará las indicaciones de advertencia.

Alerta P02 R00
Teclee código

Por lo que le pide que introduzca su código, y si se hace, el sistema se desarmará (no importa si pulsa ↵ o ⌂). Después de desarmar, se mostrará la pantalla de últimas alarmas en memoria.

Indicaciones de advertencia

Si hay alguna indicación que el sistema tiene que mostrar al usuario, la siguiente pantalla aparecerá en el LCD.

Alerta P03 R00
Teclee código

Esto significa que hay 3 indicaciones pendientes, y que el usuario ha reconocido 0 de ellas.

Después de escribir un código correcto las distintas advertencias se mostrarán a continuación:

Indicaciones de zonas

Si hay algunas zonas en fallo (incluye zonas enmascaradas, en estado de batería baja o en condición de sabotaje) la pantalla mostrará las zonas defectuosas, como:

Avería en [Alias zona]	Tamper en [Alias zona]

Si pulsa ↵ la zona se reconoce, se silencia el teclado y se pasará a mostrar la siguiente zona.

Mientras que, si pulsa la tecla '*' hará que la zona sea omitida, lo que permite armar después.

Indicaciones del sistema

Alerta P01 R00 Fallo de red	La red de suministro de energía falla.
Alerta P01 R00 Batería baja	La batería del sistema está por debajo de 11V.
Alerta P01 R00 Cambiar batería	El sistema no es capaz de recargar la batería en 24 horas. El servicio técnico deberá reemplazarla.
Alerta P01 R00 Rst:ajusta reloj	Ha habido un reinicio del sistema y la fecha y hora debe establecerse de nuevo. (CIE ha tenido un fallo de proceso).
Alerta P01 R00 Salida alimentac	Hay un bajo voltaje o una condición de sobre-consumo de corriente en la fuente de alimentación.
Alerta P01 R00 Salida sistema	Hay una condición de fallo en un "dispositivo de advertencia" del sistema
Alerta P01 R00 Tamper Central	El tamper de control de manipulación del panel se ha abierto.
Alerta P01 R00 Falta RTC	El enlace de PSTN en el panel principal está cortado.
Alerta P01 R00 Fallo red GSM	Fallo en la red GSM (sólo para los paneles con módulo GSM-GPRS).

Alerta P01 R00 Fallo link ETH	Fallo en el módulo Ethernet link o de red (sólo para los paneles con módulo Ethernet).
Alerta P01 R00 Imposible report	Error al enviar eventos a la CRA.
Alerta P01 R00 Bus RS485	Fallo en el bus del sistema RS485.
Alerta P01 R00 Enlace vía radio	Fallo en la conexión inalámbrica ISM.
Alerta P01 R00 Tamper módulo	Tamper abierto en un módulo de expansión o teclado.
Alerta P01 R00 Bat. Baja mando	Llavero usuario tiene la batería baja y debe ser reemplazada.
Alerta P01 R00 Prox. Arm. aut.	Armado automático programado se llevará a cabo en 2 minutos. Si se pulsa "*", se cancelará este armando.
Alerta P01 R00 Fallo ROE antena	Fallo en las antenas de los sistemas inalámbricos.
Alerta P01 R00 Bidi en curso	Panel de control está siendo descargado desde el centro de servicio.

Si se pulsa ↵ la indicación será reconocida / silenciada y se mostrará la próxima indicación, después de reconocerlas todas la pantalla mostrará la vista de espera con un icono de advertencia:



Las indicaciones de fallo seguirán presentes hasta que el fallo se restablezca.

Si se intenta el armado con indicadores pendientes de reconocimiento, este no se permitirá y las indicaciones de advertencia se mostrarán de nuevo.

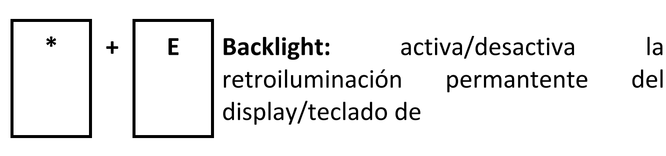
En cualquier caso si usted desea armar el sistema, se deben derogar las indicaciones que no permiten armar pulsando la tecla '*'. Si se derogan correctamente las condiciones que impiden el armado y usted había ejecutado armado mediante ó , el sistema se armará.

Para un sistema de grado 3, las comunicaciones y las indicaciones de manipulación sólo pueden ser derogadas con un código de instalador.

Teclas de función directa

Al pulsar una tecla durante **2 segundos** se llevarán a cabo las funciones siguientes, hay que tener en cuenta que algunas de ellas requieren teclear un código de usuario antes.

0	**Correo de voz:** se grabará un mensaje de voz que reproducirá al detectar una zona retardada. Para detener la grabación, presione [MENU]. Sólo disponible en paneles con módulo de voz.
1	**Zonas en detección:** el teclado muestra las zonas en detección. Antes de pulsar la tecla se debe introducir un código de usuario válido. Si pulsa * + código de usuario + 1 (2 seg.) se mostrarán las zonas de fallo / sabotaje.
2	**Zonas omitidas:** el teclado mostrará las zonas omitidas. Antes de pulsar la tecla se debe introducir un código de usuario válido.
3	**Últimas alarmas:** La pantalla mostrará las zonas que causaron alarma durante el último periodo de armado. Antes de pulsar la tecla se debe introducir un código de usuario válido.
4	**Prueba de salidas:** activa las salidas del panel durante 2 segundos. Antes de pulsar la tecla se debe introducir un código de usuario válido. Si pulsa * + código de usuario + 1 (2 seg.) se mostrarán las salidas en estado de error.
5	**Zona chime:** activa/desactiva la entrada/salida y la zona de día con función Chime (buzzer).
6	**Zonas de altavoces:** activa/desactiva los mensajes de los altavoces.
8	**Sonido táctil:** activa/desactiva el sonido del teclado táctil.
9	**Reset:** al pulsar este botón se desactiva la pre-alarma de fuego y la ruta de andado.
	Policía: Envía informe de atraco a la CRA.
	Bomberos: envía un informe de alarma contra incendios a la CRA.
	Médico: Envía a la CRA un informe de emergencia que requiere de asistencia médica.
2 + 3	**Sonido del timbre:** activa/desactiva el sonido de aviso de llamada del teclado.
5 + 6	**Sonido de desarmado:** activa/desactiva el sonido de desarmado.



Backlight: activa/desactiva la retroiluminación permantente del display/teclado de

Menú de usuario

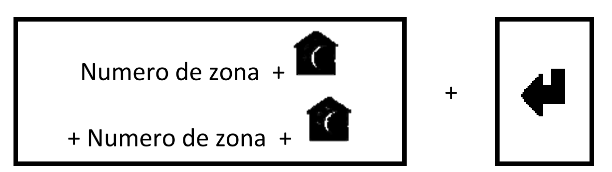
Para llevar a cabo funciones especiales y la programación de usuario, debe entrar en el menú, pulsando la tecla [Menu] seguido del [código de usuario] (Código por defecto 1111).

Para navegar por las distintas opciones del menú, presione las teclas 2 [▲] y 8 [▼]. Una vez que encuentre la función deseada presione para acceder a la función.

Las funciones disponibles para el usuario son:

Omisión / Restauración de zonas

Al entrar en el menú de omision, deberá introducir el número de la zona seguido de + número de la siguiente zona, finalmente, valide con la tecla [Enter].



Mientras que la función se este llevando a cabo, la pantalla mostrará el nombre de las zonas que están siendo omitidas.

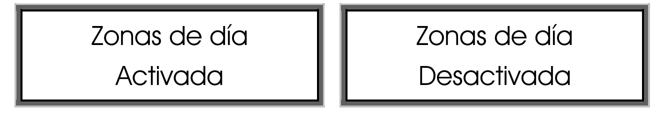
Omisión zonas: --
[Alias zona]

Una vez validado, la zona omitida actual se muestra:

Zonas Omitidas
[Alias zonas]

Activar / Desactivar Zonas de Día

Al entrar en el menú de zonas de día la pantalla se mostrará el estado actual de las zonas de día.



Cada vez que la tecla se presione el estado cambiará, cuando quiera salir pulse la tecla MENU.

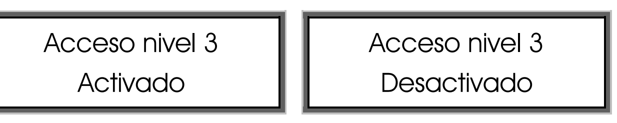
Código de Servicio

Para habilitar la desconexión por código de servicio seleccione la opción del menú "Código de servicio" y pulse la tecla .

Se conectarán las áreas del usuario que realiza la función y se permitirá una desconexión por código de servicio.

Acceso de nivel 3

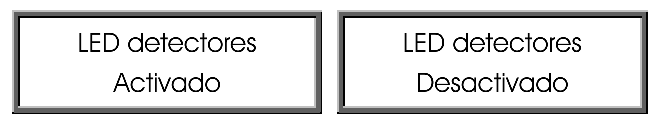
Al entrar a este menú, se mostrará el acceso actual de nivel 3 (instalador).



El estado cambiará cada vez que la tecla se presiona, cuando quiera salir pulse la tecla MENÚ.

Led detectores

Este menú mostrará el estado de los pilotos LED de los detectores, en caso de estar activado, parpadearán cada vez que detecten, sino permanecerán siempre apagados.



El estado se cambia cada vez que se presiona la tecla cuando quiera salir pulse la tecla MENÚ.

Si se cambia el modo de trabajo del LED, dicho cambio tendrá efecto pasado un periodo de unos 10 minutos para los detectores inalámbricos.

Registro de eventos

El teclado muestra los últimos eventos, comenzando por el más reciente. La pantalla muestra el evento, el nombre de usuario o zona, y el registro de fecha/hora.



Utilice las siguientes teclas para la visualización:

2 [▲]: muestra los eventos más recientes.

8 [▼]: muestra los eventos pasados

[MENU]: Sale de la función de registro de eventos.

El campo de CID es el código contactID del evento que se produjo, cuyos significados son los siguientes:

- E401 - Instrucciones de desarme.
- R401 - Instrucciones de armado.
- E130 - Robo de alarma en la zona.
- E134 - Entrada / Salida de alarma.
- E133 - 24 horas de alarma.
- E140 - alarma genérica.
- E110 - Detector de humo

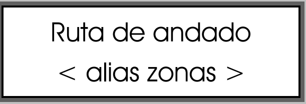
Ruta de andado

La ruta de andado es un estado del sistema que le permite realizar una verificación del correcto funcionamiento de los detectores del sistema.

A medida que se vayan disparando los diferentes sensores del sistema, sonará el zumbador y se irán acumulando en la vista del teclado.

Al finalizar el test de andado podrá comprobar en el teclado la lista de detectores que se han activado.

El proceso finalizará a los 4 minutos o bien pulsando la tecla [9] durante 2 segundos.



Control de areas

Al entrar en el menú de control de áreas, la pantalla mostrará:



Para seleccionar otra área de salida: pulse [▲] para aumentar el índice o [▼] para disminuirlo, el estado de la zona se actualiza automáticamente (ON = ARMADO, OFF = DESARMADO).

Pulse ↵ para armar.

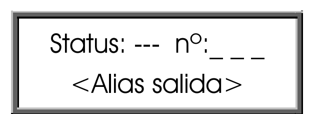
Para desarmar pulse [*].

El estado visualizado se actualizará, una vez la operación haya sido realizada

Para salir, pulse [MENU].

Control de salidas

Al entrar en el menú, la pantalla mostrará:



En este menú que será capaz de controlar ambas salidas principales (OUT1, OUT2), ambas PGM (PGM1, PGM2) y los relés de los módulos de ampliación.

Utilice las siguientes teclas para la visualización:

Para seleccionar otra salida: pulse [▲] para aumentar el índice o [▼] para disminuirlo, automáticamente aparecerá el estado actual.

Para activarla pulse ↵

Para desactivar presione [*].

El estado visualizado se actualizará, una vez la operación haya sido realizada

Sólo se podrán controlar las salidas/relés que hayan sido habilitados para trabajar con esa función.

Para salir, pulse [MENU].

Asignación de programas de relés

Al entrar en el menú de programación de relés, la pantalla mostrará:



Para asignar un programa a cierto relé, realizar: **[nº de relé] + [nº de programa] +** ↵ los relés van del 01 al 04 y los programas del 01 al 08, asigne el programa 00, para anular un relé.

Rele: 01 Prog : 03
< FICHA DEL RELÉ >

En el momento de haber introducido el nº de relé, aparecerá en el campo Prog: el programa actual asignado, si no quiere cambiarlo, pulse [Menu] para volver al inicio del modo de programas de relés.

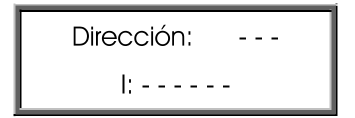
Para volver al menú**,** desde el estado de reposo, pulsar la tecla [Menu].

Programación de alias

Ver a final del manual.

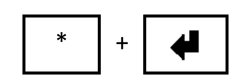
Programación de usuario

Al entrar en la programación, se mostrará:



Salir de programación

Para salir de programación pulse (tecla a tecla):



De todas formas el teclado saldrá del estado de programación automáticamente, sino se pulsa una tecla durante 4 minutos.

Programación/visualizar datos de direcciones

Para programar realizar los siguientes pasos:

- Introducir la dirección de programa.
  - al introducir el tercer dígito de dirección el display le mostrará los datos programados en la línea i:-------
  - Si desea conservar los datos programados, pulse [MENU].
- Introducir datos nuevos en caso de querer modificar los existentes.
- Validar con la tecla ↵.

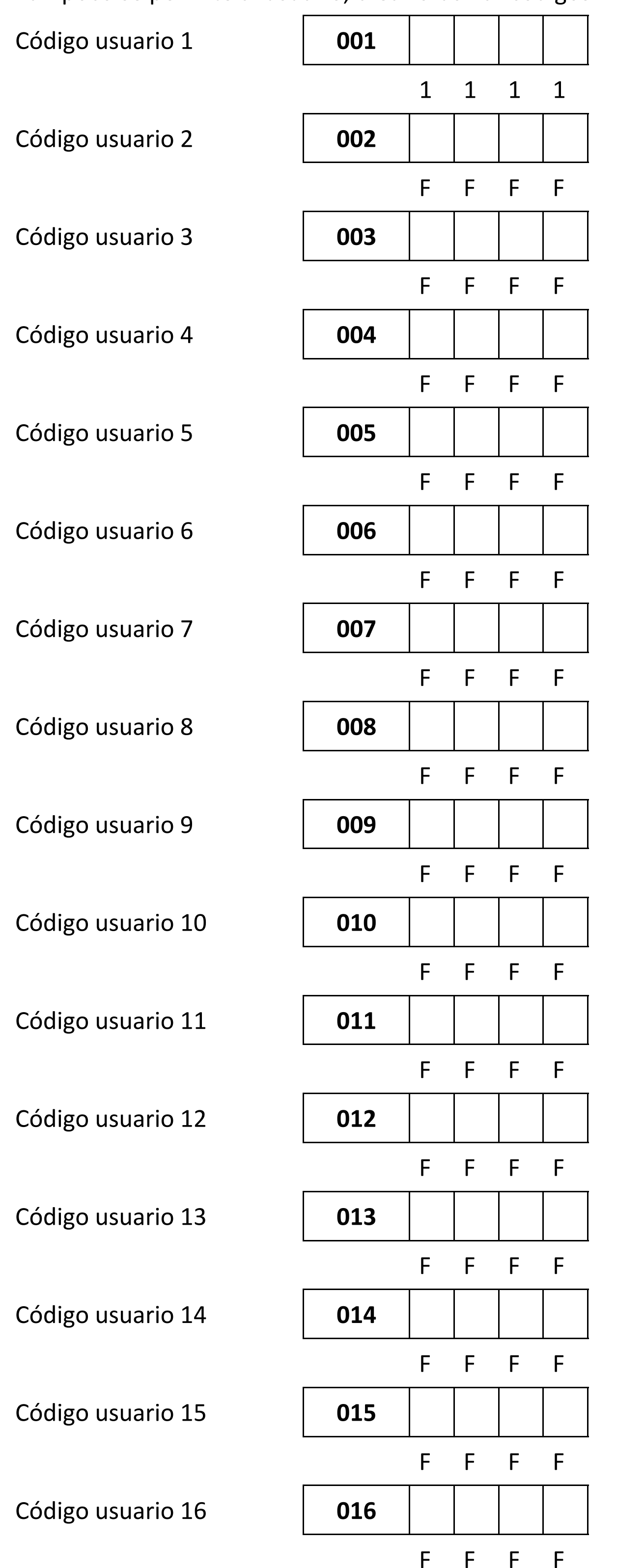
Ejemplo: *Código 1: 1234. (Dirección 001)*

Dirección: 001
I: 1 2 3 4

Direcciones de programación

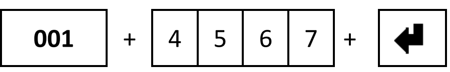
Programación del código de usuario

Las siguientes direcciones permitirán al a cada usuario modificar su propio código (sistema en Grado 2 EN50131), pero no modificar los de otros usuario. Tampoco se permite al usuario, crear o borrar códigos.



	Dirección				
Código usuario 1	001	1	1	1	1
Código usuario 2	002	F	F	F	F
Código usuario 3	003	F	F	F	F
Código usuario 4	004	F	F	F	F
Código usuario 5	005	F	F	F	F
Código usuario 6	006	F	F	F	F
Código usuario 7	007	F	F	F	F
Código usuario 8	008	F	F	F	F
Código usuario 9	009	F	F	F	F
Código usuario 10	010	F	F	F	F
Código usuario 11	011	F	F	F	F
Código usuario 12	012	F	F	F	F
Código usuario 13	013	F	F	F	F
Código usuario 14	014	F	F	F	F
Código usuario 15	015	F	F	F	F
Código usuario 16	016	F	F	F	F

Ejemplo: Código 1. Nuevo código 4567.

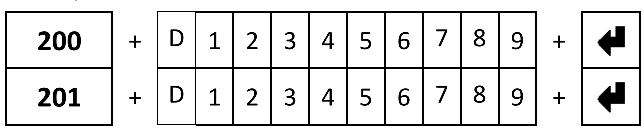


001	+	4	5	6	7	+	↵

Teléfonos particulares.

Estas direcciones permite modificar los teléfonos a particulares (1 y 2).

Example: Tel. 1: 123456789 con detección de tono.

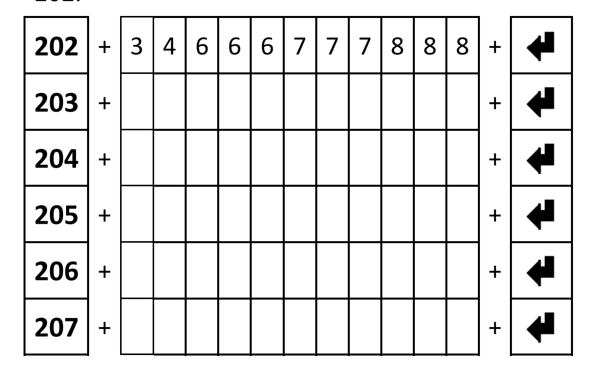


200	+	D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	↵
201	+	D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	↵

Teléfonos SMS 1 a 5.

Estas direcciones permiten programar los teléfonos de SMS del sistema.

Para configurar el teléfono 666777888, en el caso de España deberá anteponer los dígitos 34, vea ejemplo en dirección 202.



202	+	3	4	6	6	6	7	7	7	8	8	8	+	↵
203	+												+	↵
204	+												+	↵
205	+												+	↵
206	+												+	↵
207	+												+	↵

Programación de fecha y hora

Fecha:

100							E

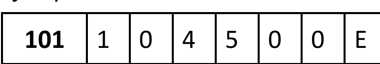
Ejemplo: 18 agosto 2011

100	1	6	0	8	1	1	E

Hora:

101							E

Ejemplo. 10:45:00 AM



101	1	0	4	5	0	0	E

Es obligatorio introducir los 6 dígitos al completo.

Programación de Alias

Las fichas son los nombres que se le dan a las zonas, usuarios, salidas... en el teclado TCL.

<u>Las fichas programadas en un teclado, se enviarán automáticamente al resto de teclados.</u>

Entrar en programación fichas

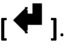
Estando en menú elegir “programación de Alias”

Menú de alias

Puede moverse entre los tipos de Alias mediante las teclas [▲] y [▼].

Los diferentes tipos de Alias disponibles son los siguientes:

- Zonas
- Salidas
- Relés
- Usuarios
- Áreas
- Identificadores
- Escenarios

Para validar la selección se debe pulsar la tecla [].

Selección de un alias

El identificador del Alias debe ser un número de dos cifras. Para introducir un alias a modificar pulse directamente los dígitos correspondientes al índice.

Para validar el valor introducido y pasar a modo edición pulsar la tecla [ ]

Modificar el nombre del alias

Para editar el alias, se puede trabajar en modo cursores o en modo SMS, para cambiar de modo cursores a modo SMS se deberá pulsar la tecla [ ].

<u>Modo cursores:</u> El cursor se marca como un ‘_’

- Moverse entre los caracteres disponibles pulsando las teclas [▲] y [▼].
- Desplazarse entre los caracteres con <- , ->

<u>Modo SMS</u>: El cursor se visualiza como un carácter negro.

- Usar las teclas **[1]** a **[9]** para escoger un carácter usando el método SMS para teléfonos móviles.

  *<u>Por ejemplo:</u> la primera vez que la tecla **[2]** es presionada, la letra “a” será seleccionada, pulsando una segunda vez, se seleccionara la letra “b”, después “c”, después “2”, después volverá a “a”, etc.*

Existen algunas teclas especiales en ambos modos.

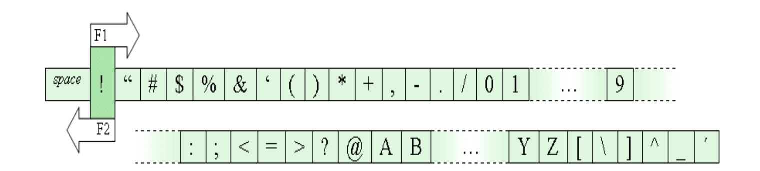
- [*]: Cambia entre mayúscula / minúscula.
- [ ]: Elimina el carácter seleccionado, sustituyéndolo por un espacio en blanco.
- [ ]: Inserta un carácter.
- [ ]: Elimina el carácter seleccionado.

Una vez se ha editado el nombre correctamente, se debe pulsar la tecla:

- [ ]: Para confirmar los cambios
- [MENU]: Para cancelar los cambios

Funciones en el modo de edición de nombre

	1 [espacio] → 1	**2** A→B→C→2	**3** D→E→F→3
	4 G→H→I→4	**5** J→K→L→5	**6** M→N→O→6
	7 P→Q→R→S→7	**8** T→U→V→8	**9** W→X→Y→Z→9
MENU	***** MAY/MIN.	**0** . → 0	**↵** **Validar**



JR

Sistemas de Seguridad

C/ Rosellón 52-54 Bajos | www.jrsecurity.com | Tel. * (34) 93.494.84.40

E-08029 Barcelona (SPAIN) | jrsecurity@jrsecurity.com | Fax (34) 93.410.22.21